

KIT DE L'ENSEIGNANT

LA LOUPE



✉ : lechateau@terresdeperche.fr
☎ : 06 23 01 85 25



🌐 : www.lechateaulaloupe.fr
🌐 : lechateau.laloupe



BIENVENUE AU CHÂTEAU DE LA LOUPE

Après plus de deux années de réflexion et de conception, le Château a ouvert ses portes au public et aux scolaires en 2023 pour dévoiler son concept unique de visite immersive, ludique et incroyable basée sur l'histoire locale.

Le château se divise en différents espaces qui vous feront **vivre une journée en 1944, l'année de tous les espoirs.**

LE SALON DU CHÂTEAU :

L'équipe du Château vous y accueille pour vous expliquer le déroulement de votre visite.

LES ESPACES DE MÉDIATION :

En complément de l'expérience immersive des Caves de l'Histoire, découvrez 3 espaces de médiation : **le Passage Vie en 1944, La Loupe bombardée** et **le Salon Résistance**.

Imprégnez-vous des faits historiques locaux grâce à des témoignages audios, des vidéos, des photos, des textes, des objets d'époque...

Profitez également des **salles mises à votre disposition** pour **réaliser votre propre séance.**



Préparez votre venue

AU CHATEAU DE LA LOUPE

Au travers de l'escape-game, proposez à vos élèves de collège et de lycée d'incarner de jeunes résistants et de vivre une journée en 1944 à La Loupe.

Tout au long de la visite, nous abordons les thématiques de la vie sous l'occupation, de la collaboration et de la Résistance, au travers d'évènements mettant en scène des personnages ayant participé à cette histoire locale. Ainsi, vos élèves croiseront des noms comme :

- Jean Renauldon, Lieutenant Rhône, vétérinaire et second du Maquis de Plainville.
- Gabriel Herbelin, Capitaine Duroc et chef du Maquis de Plainville.
- Jean Moulin, Préfet d'Eure-et-Loir et grand résistant français.
- La petite Raymonde, petite fille juive.
- Maurice Clavel et Silvia Monfort, résistants attachés à la structuration du réseau au niveau départemental.
- L'abbé Le Boy, religieux engagé dans la résistance qui diffuse l'appel du juif pendant la messe.

Une expérience immersive où vos élèves pourront manipuler de nombreux objets d'époque, que ce soit des originaux ou des reproductions (armes, tickets de rationnement, ausweis et autres documents administratifs, propagande allemande, vichyste ou résistante, appareils morse et radios, denrées alimentaires, conserves et autres objets du quotidien de l'époque), en revivant des évènements de l'histoire locale tel que le bombardement de La Loupe.

En complément de cette expérience, vos élèves seront invités à découvrir les espaces de médiation au premier étage, détaillant les évènements, personnages ou objets rencontrés dans les caves.

Dans ces espaces, répartis en trois thèmes : vie sous l'occupation, bombardement de La Loupe et Résistance, l'Histoire locale est abordée au travers de témoignages écrits ou audios, des photographies ou des objets d'époque. Ainsi vos élèves découvriront la vie d'un village pendant la Seconde guerre mondiale, ce qu'est le régime de Vichy et son implication dans la Shoah ou encore la structuration de la Résistance en découvrant l'engagement de civils dans la guerre.

Complétez votre venue

AU CHATEAU DE LA LOUPE

Le livret scolaire

En complément de l'escape game, nous proposons aux élèves d'approfondir leurs connaissances par l'intermédiaire d'un **livret pédagogique conçu en collaboration avec des enseignants**, à compléter grâce aux panneaux des espaces de médiation. Un spécimen est disponible sur demande pour les collégiens (niveau 3^{ème}) et pour les lycéens (niveau Terminale).

La tâche finale

Seuls ou en binômes, les élèves choisissent un sujet qu'ils souhaitent approfondir et rédigent un **article de presse** comme en 1944 sur ce qu'ils auront appris durant la matinée.

L'auditorium

Pour une journée complète au Château, l'auditorium (70 places) peut vous être mis à disposition pour votre reprise de cours ou pour la diffusion d'un film d'1h de témoignages historiques.

Complétez votre venue

AU CHATEAU DE LA LOUPE

Le géo-gaming

Découvrez l'histoire de La Loupe à travers une chasse au trésor à la taille de la ville !

Par groupe de 4 à 6 élèves (plus 1 accompagnateur) et équipé d'un smartphone par équipe, un départ se fera du château toutes les 10 minutes. Embarquez pour une aventure sur le thème de la Résistance au travers d'un parcours interactif d'environ 45 minutes.

Journée-type au Château de La Loupe

Arrivée au Château à 9h30.

Dépôts des sacs dans une salle dédiée, point sur les règles de bonne conduite de la journée et distribution des brassards FFI permettant d'identifier les groupes préalablement constitués par l'enseignant.

10h : Les élèves partent pour l'Escape Game des Caves de l'Histoire par groupe de **9 maximum (dont un accompagnateur)**. Un départ toutes les 20 minutes.

Pause méridienne : Possibilité de **pique-niquer** sur place, en intérieur ou en extérieur.

14h : les élèves peuvent être en activité dans le musée autour du livret pédagogique à remplir suivi d'une **tâche finale** ou en activité **géo-gaming**.

15h : fin des activités, reprise du cours durant une heure ou retour vers l'établissement scolaire.

LE CHÂTEAU

TARIFS



- **Expérience immersive seule : 12 € par élève**
- **Forfait demi-journée : 15 € par élève**
(expérience immersive et livret scolaire)
- **Forfait journée : 18 € par élève**
(expérience immersive, livret scolaire et auditorium mis à disposition)
- **Activités complémentaire : 4 € par élèves**
(géo-gaming)
- **Gratuit pour les accompagnateurs**

Jours et horaires d'ouverture : Nous consulter

Renseignements et réservation :

Téléphone : **06 23 01 85 25**

Mail : lechateau@terresdeperche.fr

Réseaux sociaux :

<https://www.instagram.com/lechateau.laloupe>

<https://www.facebook.com/lechateau.laloupe>

Ne pas oublier :

Les élèves restent sous l'autorité des accompagnateurs. Sans encadrement, ils ne pourront pas faire l'expérience.

Les smartphones et autres appareils photographiques sont interdits dans l'expérience. Un espace de dépôt sécurisé est prévu à l'accueil.



Situation :

En centre-ville, à 5 min
à pied de la gare,
accès très facile en
train.

En car, le dépôt des élèves se fait devant l'hôtel de ville, à 3 min à pied du Château.

Pour le retour, le car récupère aussi les élèves devant l'hôtel de ville.